























Legenda

-  Ogrodzenie
-  Brama
-  Tablice, obiekty sztuczne
-  Dół, suchy rów
-  Przepust
-  Ciek, rów
-  Warstwie
-  Jezdnia asfaltowa
-  Ścieżki, drogi utwardzone
-  Budynki, inne obiekty budowlane
-  Plac zabaw
-  Zbiornik wodny
-  Inne obiekty_sztuczne
-  Las
-  Las o utrudnionej przebieżności
-  Las złą przebieżność
-  Las bardzo złą przebieżność
-  Tereny zielone
-  Sad
-  Teren otwarty
-  Teren_polotwarty
-  Teren objęty zakazem wstępu

skala 1:2500



Imię i nazwisko uczestnika (uczestników):

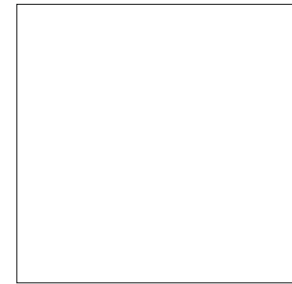
.....
.....

Znajdź na mapie czerwone, ponumerowane okręgi. Odnajdź te miejsca w terenie i wykonaj przypisane do nich zadania:

1. Znajdź w tej okolicy (szukaj przy płocie) tabliczkę przymocowaną do drzewa. Co jest na niej napisane? Co ona oznacza?

2. Jaką wysokość ma najwyższa w Europie drewniana budowa? Znajdź tablicę w której znajdziesz odpowiedź na to pytanie i odrysuj tabliczkę znajdującą się na szczycie słupka.

.....



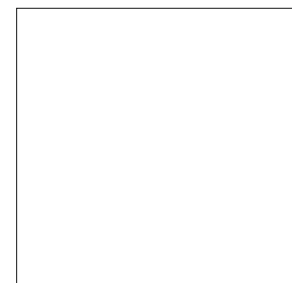
3. Znajdź pień z dziuplą. Wymień dwa gatunki zwierząt, które mogłyby w niej mieszkać:

.....

4. drzewa rosnące w tym miejscu (wzdłuż ogrodzenia) to daglezie.
Pochodzą z Ameryki Północnej. Z drewna pewnej bardzo wysokiej daglezji zrobiono najdłuższą deskę na świecie. Zerwij jedną igłę daglezji rozetrzyj ją w palcach. Z czym się kojarzy jej zapach?

.....

5. W mielerzu spalano drewno by uzyskać
który był w przeszłości wykorzystywany do produkcji szkła i w przemyśle farbiarskim. Znajdź tablicę w której znajdziesz odpowiedź na to pytanie i odrysuj tabliczkę znajdującą się na szczycie słupka.



6. Czy leśniczy może wyznaczać do wycięcia zupełnie zdrowe drzewa? Uzasadnij!

.....
.....